

06.

Názov projektu:

1. Banskobystrický Hackathon

Autor: David Kapusta

Stručný popis:

Mesto Banská Bystrica nemusí byť len údržbárom, ale aj iniciátorom výziev a inovatívnych riešení pre všetkých jeho obyvateľov. Liahňou takýchto riešení je mestský hackathon, ktorý skoncentruje v krátkom čase zdroje a talent a vyrieši konkrétne problémy obyvateľov mesta alebo im uľahčí život prostredníctvom novej aplikácie. Hackathon je 3-dňové stretnutie programátorov, grafikov a kreatívcov, ktoré bude mať za cieľ priniesť konkrétne koncepty, aplikácie a weby, ktoré budú mať potenciál zjednodušiť a zatraktívniť obyvateľom mesta život. Okrem toho má potenciál vytvárať spojenectvo so súkromným podnikateľským sektorom.

Popis projektu:

Mesto sa na 3 dni premení na inovatívne laboratórium nápadov. Výskumníci nemusia byť len akademici, ale aj mestská správa, ktorá dá priestor, dáta a motiváciu. Odmenou môže byť zvýšená efektivita, zmena spôsobu fungovania a nové prístupné inovácie. Inšpiráciou pre mesto môže byť 1. Šarišský hackathon uskutočnený v roku 2018.

Priebeh

Hackathon by sa začal piatkovou konferenciou, kde by vystúpilo viacero rečníkov, hostí a odborníkov na oblasť otvorených dát a mestských inovatívnych riešení. Súčasťou konferencie by bola aj panelová diskusia a priestor na spoznávanie účastníkov. Medzi pozvanými by boli konzultanti z IT firiem, odborníci z neziskového sektora a iných samospráv so skúsenosťami. Viacerí z nich by následne pomáhali ako mentori počas hackathonu. Konferencia sa môže konať v priestoroch Mestského úradu mesta Banská Bystrica alebo alternatívne v jednej z aúl Univerzity Mateja Bela. Stravovanie a catering zabezpečí mesto Banská Bystrica. Po skončení konferencie by bolo oficiálne spustené programovanie resp. „hacking“. Samotný hackathon by prebiehal v zasadačkách mestského úradu Banská Bystrica a v prípade potreby v blízkej základnej škole. Očakávaná približná účasť 50 účastníkov. K dispozícii bude nocľah v telocvični a triedach základnej školy.

Sobota by pozostávala predovšetkým z programovania, tímovania a hackovania podľa vytvorených projektových tímov. Hackathon by prebiehal v zasadačkách mestského úradu Banská Bystrica a v prípade potreby blízkej základnej školy. Strava a občerstvenie budú zabezpečené z prostriedkov participatívneho rozpočtu.

Posledný hackathonový deň bude dopoludnia pozostávať z programovania a následne by boli všetky projekty a jednotlivé tímy vyhodnotené a odprezentované. Popoludní bude 1. Banskobystrický hackathon oficiálne rozpustený.

Inzercia a propagácia

Základným predpokladom pre úspech projektu sú talent a ľudské zdroje, ktoré je potrebné prilákať a motivovať. V rámci projektu mesto cez svoje mediálne kanály bude informovať o mestskom hackathone. Okrem toho využije regionálne médiá, televízie a svoje sociálne siete na propagáciu 1. Banskobystrického hackathonu.

Súťaž a odmena

Súčasťou propagácie a motivácie bude odmena pre najlepší projekt. Ten bude vyhodnotený vybranými účastníkmi a odborníkmi piatkovej konferencie. Odmena bude 500 EUR.

Registrácia

Účasť na hackathone bude podmienená registráciou prostredníctvom online prihlasovacieho formulára.

Organizácia

Praktická organizácia bude v réžii mesta Banská Bystrica a dobrovoľníkov, ktorí do projektu budú zapojení.

Občerstvenie

Občerstvenie bude zabezpečené počas celého hackathonu. Budú využité stravovacie služby externej spoločnosti a zároveň občerstvenie nakúpené mestom Banská Bystrica ako sú pochutiny a nápoje.

Sponzori a partneri

Mesto v súčinnosti s dobrovoľníkmi vyhľadá sponzorov a partnerov hackathonu. Partneri by boli predovšetkým regionálne mediálne domy, televízie a Banskobystrický samosprávny kraj. Materiálni a finanční sponzori môžu byť lokálne IT firmy a aj väčšie konzultačné a IT spoločnosti, ktoré podporujú podobné aktivity. Okrem toho nadviažu spoluprácu s tretím sektorom a iniciatívou *slovensko.digital*. Medzi sponzormi môžu byť aj firmy dodávajúce kávu alebo energetické nápoje, ktoré by zároveň poskytli svoje produkty na účely hackathonu.

Dátová podpora

Predpokladom úspechu 1. Banskobystrického hackathonu bude dostupnosť dátových setov a licencie pre využitie dát. Bude nevyhnutná súčinnosť IT oddelenia mesta Banská Bystrica a vedenia mesta pri sprístupnení vhodných dát. V prípade nedostupnosti istého typu dát, je možné programovať a tvoriť na základe dostupných dát z iných miest.

Téma

Prvý hackathon by nemal fixne stanovenú tému. Účastníci dostanú slobodu v tvorbe nových riešení.

Charakteristika prínosu projektu

Projekt má potenciál priniesť praktické riešenia a návrhy riešení pre všetkých obyvateľov mesta Banská Bystrica. Podľa dostupnosti jednotlivých datasetov je možné zjednodušiť život pri vyhľadávaní informácií o majetku mesta, o školách, dotáciách, podávaní elektronických žiadostí či prehľade kriminality v meste. Kreativita je obmedzená len dostupnosťou dát. Hackathon môže pôsobiť ako akceleračný agent Smart City mesta Banská Bystrica. Okrem toho podujatie môže zvýšiť atraktivitu mesta a vylepšiť jeho obraz ako moderného a otvoreného mesta novými príležitosťami. Mediálny globálny obraz mesta je dôležitý je potenciálnych investorov a rozvoj podnikania v meste. V neposlednom rade projekt aktívne podporí praktickú participáciu obyvateľov.

Udržateľnosť projektu

Projekt v prípade úspechu má potenciál sa stať pravidelnou akciou pod záštitou primátora a mesta Banská Bystrica. Hackathon môže byť pravidelným eventom, kde bude priestor na stretnutie širšej komunity, odborníkov a záujemcov o moderné smart city riešenia. Projekt má potenciál sa stať dôležitou súčasťou mestského kalendára akcií s participáciou obyvateľov jeho mesta. Mesto disponuje veľkým talentom a energiou ľudí pomôcť mestu bez nároku na odmenu. Rozumné mesto vytvorí podmienky, ktoré tento potenciál môžu zužitkovať. Podujatie ušetrí verejné mestské prostriedky a zároveň zatraktívni aktívnu participáciu.

Čas a miesto realizácie projektu:

Vybraný víkend v mesiacoch september alebo október. Dni Piatok, Sobota a Nedeľa.

Miesto realizácie: Priestory Mestského úradu Banská Bystrica, Aula Univerzity Mateja Bela, základná škola v centre mesta.

Rozpočet projektu:

| Druh položky: | Suma v €: |
|--|-------------|
| 1. Zabezpečenie občerstvenia externým dodávateľom | 2 300 |
| 2. Odmena pre víťazný tím | 500 |
| 3. Občerstvenie zabezpečené mestom – nápoje, pochutiny | 200 |
| 4. Občerstvenie zabezpečené mestom – raňajkový bufet | 200 |
| 5. Prípadné náklady na energie (základná škola) | 300 |
| 6. Prenájom priestorov na účely konferencie | 600 |
| 7. Prípadne náklady na ubytovanie hostí | 400 |
| Celkový rozpočet projektu v €: | 4500 |

Dobrovoľnícka činnosť navrhovateľa:

Ako dobrovoľník poskytnem súčinnosť pri organizácii hackathonu. Hľadanie sponzorov a komunikácia s hosťami. Pozývanie účastníkov. Personálna podpora počas celej akcie hackathonu. Komunikácia s vedením mesta a kompetentným oddelením. Predpokladaný počet hodín dobrovoľníckej práce 50 hodín. Okrem predkladateľa návrhu sa zapojí do projektu viacero dobrovoľníkov a nadšencov.