



# PROJEKTOVÝ NÁVRH

predložený v zmysle Štatútu participatívneho rozpočtu Mesta  
Banská Bystrica

| <b>A. ÚDAJE O NAVRHOVATEĽOVI</b>  |  |                      |
|---|--|----------------------|
| <b>A.1. Ak je navrhovateľom právnická osoba</b>   |  |                      |
| * Štatutárny zástupca:  |  |                      |
| * Názov organizácie:  |  |                      |
| * Právna forma organizácie:   |  |                      |
| * Sídlo (ulica, číslo, obec, PSČ):  |  |                      |
| * IČO:  |  |                      |
| * DIČ:  |  |                      |
| <b>A.2. Ak je navrhovateľom fyzická osoba</b>   |  |                      |
| * Titul, meno a priezvisko:   | Mgr. Milan Cerovský                      |                      |
| * Bydlisko osoby (ulica, číslo, obec, PSČ):   | ██ |                      |
| Kontakt   | * Tel.:                                  | ██████████           |
|   | * E-mail:                                | ████████████████████ |
| <b>Kontaktná osoba (pre právnickú osobu A.1. )</b>  |  |                      |
| * Titul, meno a priezvisko:   |  |                      |
| Kontakt   | * Tel.:                                  |                      |
|   | * E-mail:                                |                      |
| <b>NÁZOV PROJEKTU A ÚČEL</b>  |  |                      |
| * Názov projektu:   | 1. Banskobystrický Hackathon             |                      |
| * Tematické zameranie projektu:   | Aktívne občianstvo a komunitný rozvoj    |                      |
| <b>STRUČNÝ POPIS PROJEKTU (anotácia do 100 slov)*</b>   |  |                      |
| <p>Mesto Banská Bystrica nemusí byť len údržbárom, ale aj iniciátorom výziev a inovatívnych riešení pre všetkých jeho obyvateľov. Liahňou takýchto riešení je mestský hackathon, ktorý skoncentruje v krátkom čase zdroje a talent a vyrieši konkrétne problémy obyvateľov mesta alebo im uľahčí život prostredníctvom novej aplikácie. Hackathon je 3 dňové stretnutie programátorov, grafikov a kreatívcov, ktoré bude mať za cieľ priniesť konkrétne koncepty, aplikácie a weby, ktoré budú mať potenciál zjednodušiť a zatriktívniť obyvateľom mesta život . Okrem toho má potenciál vytvárať spojenectvo so súkromným podnikateľským sektorom.</p> |  |                      |
| <b>PODROBNÝ OPIS PROJEKTU*</b>  |  |                      |
| <p>Mesto sa na 3 dni premení na inovatívne laboratórium nápadov. Výskumníci nemusia byť len akademici, ale aj mestská správa, ktorá dá priestor, dáta a motiváciu. Odmenou môže byť zvýšená efektivita ,zmena spôsobu fungovania a nové prístupné inovácie. Inšpiráciou pre mesto môže byť 1. Šarišský hackathon uskutočnený v roku 2018 či 2019.</p>   |  |                      |
| <b>Priebeh</b>  |  |                      |
| Hackathon by sa začal piatkovou konferenciou, kde by vystúpilo viacero  |  |                      |



rečníkov, hostí a odborníkov na oblasť otvorených dát a mestských inovatívnych riešení. Súčasťou konferencie by bola aj panelová diskusia a priestor na spoznávanie účastníkov. Medzi pozvanými by boli konzultanti z IT firiem, odborníci z neziskového sektora a iných samospráv so skúsenosťami. Viacerí z nich by následne pomáhali ako mentori počas hackathonu. Konferencia sa môže konať v priestoroch Mestského úradu mesta Banská Bystrica alebo alternatívne v jednej z ául Univerzity Mateja Bela. Stravovanie a catering zabezpečí mesto Banská Bystrica. Po skončení konferencie by bolo oficiálne spustené programovanie resp. „hacking“. Samotný hackathon by prebiehal v zasadačkách mestského úradu Banská Bystrica a v prípade potreby blízkej základnej školy. Očakávaná približná účasť 50 účastníkov. K dispozícii bude nocľah v telocvični a triedach základnej školy.

Sobota by pozostávala predovšetkým z programovania, tímovania a hackovania podľa vytvorených projektových tímov. Hackathon by prebiehal v zasadačkách mestského úradu Banská Bystrica a v prípade potreby blízkej základnej školy. Strava a občerstvenie budú zabezpečené z prostriedkov participatívneho rozpočtu.

Posledný hackathonový deň bude dopoludnia pozostávať z programovania a následne by boli všetky projekty a jednotlivé tímy vyhodnotené a odprezentované. Popoludní bude 1. Banskobystrický hackathon oficiálne rozpustený.

### **Inzercia a propagácia**

Základným predpokladom pre úspech projektu sú talent a ľudské zdroje, ktoré je potrebné prilákať a motivovať. V rámci projektu mesto cez svoje mediálne kanály bude informovať o mestskom hackathone. Okrem toho využije regionálne médiá, televízie a svoje sociálne siete na propagáciu 1. Banskobystrického hackathonu.

### **Súťaž a odmena**

Súčasťou propagácie a motivácie bude odmena pre najlepší projekt. Ten bude vyhodnotený vybranými účastníkmi a odborníkmi piatkovej konferencie. Odmena bude 500 EUR.

### **Registrácia**

Účasť na hackathone bude podmienená registráciou prostredníctvom online prihlasovacieho formulára.

### **Organizácia**

Praktická organizácia bude v réžii mesta Banská Bystrica a dobrovoľníkov, ktorí do projektu budú zapojení.

### **Občerstvenie**

Občerstvenie bude zabezpečené počas celého hackathonu. Budú využité stravovacie služby externej spoločnosti a zároveň občerstvenie nakúpené mestom Banská Bystrica ako sú pochutiny a nápoje.

### **Sponzori a partneri**

Mesto v súčinnosti s dobrovoľníkmi vyhľadá sponzorov a partnerov



hackathonu. Partneri by boli predovšetkým regionálne mediálne domy, televízie a Banskobystrický samosprávny kraj. Materiálni a finanční sponzori môžu byť lokálne IT firmy a aj väčšie konzultačné a IT spoločnosti, ktoré podporujú podobné aktivity. Okrem toho nadviažu spoluprácu s tretím sektorom a iniciatívou slovensko.digital. Medzi sponzormi môžu byť aj firmy dodávajúce kávu alebo energetické nápoje, ktoré by zároveň poskytli svoje produkty na účely hackathonu.

### **Dátová podpora**

Predpokladom úspechu 1. Banskobystrického hackathonu bude dostupnosť dátových setov a licencie pre využitie dát. Bude nevyhnutná súčinnosť IT oddelenia mesta Banská Bystrica a vedenia mesta pri sprístupnení vhodných dát. V prípade nedostupnosti istého typu dát, je možné programovať a tvoriť na základe dostupných dát z iných miest.

### **Téma**

Prvý hackathon by nemal fixne stanovenú tému. Účastníci dostanú slobodu v tvorbe nových riešení.

## **ČASOVÝ HARMONOGRAM ČINNOSTÍ\***

Vybraný víkend v mesiacoch september alebo október. Dni Piatok, Sobota a Nedeľa.

## **MIESTO REALIZÁCIE PROJEKTU\***

Priestory Mestského úradu Banská Bystrica, Aula Univerzity Mateja Bela, základná škola v centre mesta.

## **ROZPOČET PROJEKTU (náklady na realizáciu)\***

### **Kvantifikácia položiek**

| <b>Druh položky:</b>                                   | <b>Suma v €:</b> |
|--|------------------|
| 1. Zabezpečenie občerstvenia externým dodávateľom      | 2 300            |
| 2. Odmena pre víťazný tím                              | 500              |
| 3. Občerstvenie zabezpečené mestom - nápoje, pochutiny | 200              |
| 4. Občerstvenie zabezpečené mestom - raňajkový bufet   | 200              |
| 5. Prípadné náklady na energie ( základná škola)       | 300              |
| 6. Prenájom priestorov na účely konferencie            | 600              |
| 7. Prípadne náklady na ubytovanie hostí                | 400              |
| <b>Celkový rozpočet projektu v €:</b>                  | <b>4500</b>      |

## **DOBROVOLNÍCKA ČINNOSŤ NAVRHOVATEĽA**

Áno

Ako dobrovoľník poskytnem súčinnosť pri organizácii hackathonu. Hľadanie sponzorov a komunikácia s hosťami. Pozývanie účastníkov. Personálna podpora počas celej akcie hackathonu. Komunikácia s vedením mesta a kompetentným oddelením. Predpokladaný počet hodín dobrovoľníckej práce 50 hodín. Okrem predkladateľa návrhu sa zapojí do projektu viacero dobrovoľníkov a nadšencov.

## **PRÍNOS PROJEKTU\***

Projekt má potenciál priniesť praktické riešenia a návrhy riešení pre všetkých obyvateľov mesta Banská Bystrica. Podľa dostupnosti jednotlivých datasetov je



možné zjednodušiť život pri vyhľadávaní informácií o majetku mesta, o školách, dotáciách, podávaní elektronických žiadostí či prehľade kriminality v meste. Kreativita je obmedzená len dostupnosťou dát. Hackathon môže pôsobiť ako akcelerátor agendy Smart City mesta Banská Bystrica. Okrem toho podujatie môže zvýšiť atraktivitu mesta a vylepšiť jeho obraz ako moderného a otvoreného mesta novými príležitosťami. Mediálny globálny obraz mesta je dôležitý pre potenciálnych investorov a rozvoj podnikania v meste. V neposlednom rade projekt aktívne podporí praktickú participáciu obyvateľov.

### **UDRŽATEĽNOSŤ PROJEKTU\***

Projekt v prípade úspechu má potenciál stať sa pravidelnou akciou pod záštitou primátora a mesta Banská Bystrica. Hackathon môže byť pravidelným eventom, kde bude priestor na stretnutie širšej komunity, odborníkov a záujemcov o moderné smart city riešenia. Projekt má potenciál stať sa dôležitou súčasťou mestského kalendára akcií s participáciou obyvateľov jeho mesta. Mesto disponuje veľkým talentom a energiou ľudí pomôcť mestu bez nároku na odmenu. Rozumné mesto vytvorí podmienky, ktoré tento potenciál môžu zúžitkovať. Podujatie ušetrí verejné mestské prostriedky a zároveň zatraktívni aktívnu participáciu.

**Vyhlasujem, že sa neuchádzam o podporu na tento projekt aj z iných zdrojov Mesta Banská Bystrica**

*Áno/nie (ak áno, uviesť z akých zdrojov)*

**Vyhlasujem, že podávaný návrh bol prerokovaný v rámci príslušnej tematickej skupiny.**

\* **Dátum:**  
**27.9.2019**

\* **Podpis navrhovateľa (štatutárneho zástupcu):**

Položky označené \* sú povinné